

# 「脳トレ おとなプログラミング講座 Vol.1」受講にあたって

平成 29 年 6 月 1 日

教務部

## 【映像、テキストのリリースについて】

映像教材 6 月 1 日より DVD 教材を教室に発送

テキスト 6 月 1 日より物品発注可能

「87-01 脳トレ おとなプログラミング講座 Vol.1」

【販売価格：¥1250】…教室提供価格：¥579（税別）

## 受講対象

Windows10 / Windows8.1 / Windows7 基礎講座終了者

「プログラミングを学ぶ」ではなく、「**プログラミングを楽しむ**」のが目的。

## 【本講座を受講できる機器について】

**Windows10 / Windows8.1 / Windows7（※ワイドモニター推奨）**

※撮影は Windows10

## 事前準備

### 【アプリ】

**Scratch2.0 オフラインエディター**…★受講機に事前にインストールしてください。※資料末尾参照

※Web ブラウザ版は使いません！

### 【素材】

素材ファイルを解凍し、「ドキュメント」に「脳トレおとなプログラミング講座」フォルダごとコピー。

## 受講指導について

指導要綱は、映像教材サイトにて「**教材指導ガイド**」を確認ください。

※映像確認サイトへのアクセスは、個人のアカウントを使用して行ってください。

### ★**プレミアム倶楽部会員さまについて**

映像受講の後に「練習問題」「授業コレクション」にて、学習内容を確認することができます。

**「練習問題」は、プレミアム倶楽部 Web サイト「学び-講座チェック」にあります。**※テキストにはありません。

練習問題の内容は、映像教材で行ったプログラミングのおさらいとなります。

テキストなどで内容を確認しながら取り組んでいただくよう、ご指導ください。

**「授業コレクション」**…「パソコン共通」カテゴリに追加されています。

## 講座内容

巻数	中タイトル	備考
第1回 Scratchを 触ってみよう 【49分 05秒】	02分 16秒：「今回のポイント」 03分 20秒：「Scratchとは」 07分 20秒：「Scratchを起動しよう」 15分 10秒：「スプライトを動かしてみよう」 19分 35秒： <b>（花畑）20秒…ブロックをクリックして動きを確認</b> 24分 00秒： <b>（花畑）30秒… 7つのブロックを使いスクラッチキャットを動かす</b> 26分 09秒：「ステージをきれいにしよう」 27分 18秒：「ブロックをつなげよう」 34分 05秒：「つなげたブロックを実行しよう」 36分 38秒：「動きを繰り返そう」 42分 26秒： <b>（花畑）3分…スクラッチキャットのスクリプトを作成</b> 47分 22秒：「今回のまとめ」	
第2回 Scratchを 触ってみよう2 【51分 08秒】	01分 32秒：「今回のポイント」 03分 01秒：「前回のおさらい」 12分 05秒：「配置したブロックを削除しよう」 16分 55秒：「ブロックをまとめて削除しよう」 18分 25秒：「削除の取り消し」 25分 24秒：「ブロックを組みかえよう」 29分 17秒：「スプライトを追加しよう」 34分 53秒：「スプライトを削除しよう」 36分 07秒：「背景を追加しよう」 39分 58秒：「コスチュームを確認しよう」 49分 22秒：「今回のまとめ」	
第3回 アニメーションを作ろう 【50分 47秒】	03分 09秒：「Scratchを起動しよう」 14分 35秒：「スプライトの向きを変更しよう」 24分 33秒：「スクリプトを組んでいこう」 33分 35秒：「イベントを設定しよう」 39分 13秒： <b>（花畑）2分…テキストを見て魔法使いのスクリプト作成</b> 46分 30秒：「作品を保存しよう」 48分 53秒：「今回のまとめ」	
第4回 アニメーションを作ろう2 【52分 54秒】	02分 12秒：「今回のポイント」 05分 21秒：「プロジェクトを開こう」 10分 34秒：「メッセージを設定しよう」 25分 15秒：「セリフを設定しよう」 30分 46秒：「スプライトを隠しておこう」 50分 33秒：「今回のまとめ」	
第5回 アニメーションを作ろう3 【52分 51秒】	02分 02秒：「今回のポイント」 03分 01秒：「座標とは」 07分 56秒：「プロジェクトを開こう」 14分 49秒：「スプライトの座標を設定しよう」 28分 44秒：「コスチュームを追加しよう」 33分 29秒：「コスチュームを切り替えよう」 47分 12秒：「アニメーションを仕上げよう」 51分 27秒：「今回のまとめ」	
第6回 電子楽器を作ろう 【53分 44秒】	01分 58秒：「今回のポイント」 03分 05秒：「Scratchを起動しよう」 04分 53秒：「音を鳴らそう」 11分 18秒： <b>（花畑）30秒…ドレミとスクリプトをクリックして鳴らす</b> 12分 40秒：「楽器を変更しよう」 16分 49秒： <b>（花畑）45秒…いろいろな楽器にして音をならす</b> 18分 44秒：「テンポを変更しよう」 25分 08秒：「曲をプログラミングしよう」 26分 47秒：「ブロックの複製を使おう」 37分 16秒： <b>（花畑）2分 30秒…テキストを見てスクリプト作成</b> 43分 29秒：「音を同時に鳴らそう」 52分 41秒：「今回のまとめ」	

巻数	中タイトル	備考
第7回 電子楽器を作ろう2 【50分 52秒】	01分27秒：「今回のポイント」 02分35秒：「Scratchを起動しよう」 04分07秒：「ペイントエディターを表示する」 13分25秒：「鍵盤に音をつける」 17分21秒：「スプライトを複製しよう」 24分15秒： <b>（花畑）2分…下のド～上のドまで鍵盤を作成</b> 27分21秒：「黒鍵を作ろう」 31分36秒：「スプライトをコピーしよう」 38分42秒： <b>（花畑）1分30秒…残りの黒鍵を作成</b> 42分16秒：「キーボードに音を割り当てよう」 49分44秒：「今回のまとめ」	
第8回 電子楽器を作ろう3 【52分 41秒】	01分24秒：「今回のポイント」 02分41秒：「プロジェクトを開こう」 06分18秒：「他の楽器に変更しよう」 10分57秒：「変数とは」 12分11秒：「変数ブロックを作成しよう」 15分10秒：「変数を使って楽器を変更しよう」 25分06秒： <b>（花畑）1分…スプライトを2個ずつコピー</b> 27分56秒： <b>（花畑）1分…スプライトを指定の場所に挟む</b> 31分17秒： <b>（花畑）45秒…ヘッドホンを付け替えて音を確認</b> 33分39秒：「楽器を切り替えるボタンを作ろう」 43分53秒：「メトロノームを作ろう」 50分50秒：「今回のまとめ」	
第9回 オリジナルの アニメを作ろう 【53分 28秒】	01分38秒：「今回のポイント」 02分45秒：「Scratchを起動しよう」 03分42秒：「ペイントエディターを表示しよう」 05分37秒：「ペイントエディターの画面構成」 07分16秒：「筆でスプライトを描こう」 10分28秒：「線の太さや色を変更しよう」 14分40秒： <b>（花畑）30秒…色と太さを変えて縦線を引く</b> 16分01秒：「直線でスプライトを描こう」 17分46秒：「キャンバスをきれいにしよう」 19分01秒：「四角形でスプライトを描こう」 21分21秒：「四角形の大きさを変えよう」 24分36秒：「図形を塗りつぶそう」 31分00秒：「オリジナルの背景を描こう」 38分58秒： <b>（花畑）1分30秒…テキストを見ながら続きを描く</b> 40分50秒：「オリジナルのスプライトを描こう」 46分10秒： <b>（花畑）1分…車のスプライトを描く</b> 51分51秒：「今回のまとめ」	
第10回 アニメと音を 組み合わせよう 【53分 00秒】	01分27秒：「今回のポイント」 03分24秒：「Scratchを起動しよう」 04分06秒：「背景を追加しよう」 06分18秒：「スプライトを追加しよう」 07分43秒： <b>（花畑）20秒…スプライトを追加</b> 12分51秒：「動きのスクリプトを作ろう」 26分14秒： <b>（花畑）30秒…スプライトの位置を設定</b> 33分17秒： <b>（花畑）3分…スクラッチキャットのスクリプトを作成</b> 39分22秒： <b>（花畑）2分…ダックのスクリプトを作成</b> 45分59秒： <b>（花畑）30秒…ペンギンのスクリプトの修正</b> 51分31秒：「今回のまとめ」	

## 注意事項

巻数	備考
1	とくになし
2	とくになし
3	<b>【後始末】</b> 第 3 回ファイルが削除されているか確認
4	<b>【後始末】</b> 第 4 回ファイルが削除されているか確認
5	<b>【後始末】</b> 第 5 回ファイルが削除されているか確認
6	<b>【注意事項】</b> 絶対に音を変えたい場合は楽器を指定
7	とくになし
8	<b>【事前準備】</b> ファイル「第 8 回」をデスクトップ上にコピー。(ドキュメント下の講座フォルダからコピー)
9	とくになし
10	とくになし